

## TABLEAU SYSTÈME JP BARON DATEC POUR COMPAK SPORTING

<http://www.baronsa.fr>

Le tableau doit être utilisé comme guide pour résoudre les problèmes rencontrés par le répondant lors de l'utilisation de l'équipement du système de ligne DATEC pour FITASC Compack Sporting.

| Équipement                                | Problème   | Action de l'arbitre ou des adjoints   |
|---|--|---|
| Télécommande                              | L'écran Hand Release est vide  | Appuyez sur une fois que l'interrupteur M/A de l'appareil va « se réveiller ».  |
| Télécommande                              | La télécommande n'affiche pas le canal Compack correct (Canal)   | Appuyez sur +(9) ou -(0) pour augmenter le nombre ou diminuer le nombre pour indiquer le canal correct.   |
| Datec Controller                          | Les microphones sont trop sensibles ou pas assez sensibles pour libérer la ou les cibles   | Appuyez sur le volume +/- pour augmenter ou diminuer la sensibilité. (Vous voyez % à l'écran, en bas à droite)<br>100 = sensibilité maximale.   |
| Bouton sécurité<br>Ou<br>Datec Controller | Le prochain concurrent en ligne n'est pas là (Pas vu)<br><br><b>Seulement sur le poste 1</b> quand vous le souhaitez.              | Appuyez 2 fois sur le gros bouton rouge (bouton de sécurité). Le système passera au prochain concurrent sur la feuille de temps. Remarque : cette action <b>ne doit être effectuée que lorsque le système est prêt au poste 1, telle qu'elle est affichée sur l'écran de TV par un symbole clignotant à la position 1 de la ligne de score.</b> |
| Datec Controller                          | L'arbitre a accidentellement appuyé sur Zéro en trop   | Sur l'unité de commande principale,<br>Appuyez sur (1) NoBird, (2) Avance.  |
| Datec Controller                          | L'arbitre appuie accidentellement sur NO Bird  | Sur la presse du contrôleur principale :<br>(1)Avance   |
| Datec Controller                          | L'arbitre a accidentellement appuyé sur Zéro deux fois (2) alors qu'il aurait dû l'être une fois                                   | Sur l'unité de commande principale :<br>(1) NoBird, (2) Avance, (3) Zéro.   |
| Datec Controller                          | <b>Pour fermer la séquence</b><br>Lorsque le dernier tireur passe de la position 1 à la position 2<br>La lampe 1 doit être ouvert. | Dans le menu d'appuyez sur le contrôleur principal 4 fois, cela fera défiler sur l'écran jusqu'à « fin de tir » ou des mots à cet effet, puis appuyez sur « Valider » cela déplacera le système vers la position 2.<br><i>Remarque: cela ne doit être fait</i> que sur le poste 1   |

|                   |   |   |
|-------------------|---|---|
| Datec Controller  | <b>Pour redémarrer après une pause</b><br><b>Le contrôleur doit être en mode veille</b> , sur la ligne 2 de l'écran, vous voyez le nom de Compack | <b>Appuyez sur « Valider » 2 fois</b><br>Pour continuer la liste.                           |
| Poire d'arbitrage | Les voyants du microphone ne fonctionnent pas   | Sur le contrôleur de la main de l'arbitre, sélectionnez le commutateur Pause/On sur ON.     |
| Poire d'arbitrage | La cible est considérée comme une cible nulle et aucun tir.   | N'appuyez PAS sur le bouton « NO Target » de la Poire d'arbitrage.                          |
| Poire d'arbitrage | Pour mettre en pause (mode pause)   | Une <b>longue</b> pression sur <b>2<sup>nd</sup> Zéro</b> > 2 secondes.                     |
| Poire d'arbitrage | Pour libérer pause (mode arrêt)   | Une <b>courte</b> pression sur <b>2<sup>nd</sup> Zéro</b>                                   |
| Lampes            | La lampe clignotante  | Micro est ouvert plus de 10 secondes  |
| Poire d'arbitrage | Un zéro doit être mis au tireur   | Appuyez sur z1 BLEU pour le plateau 1 tiré.<br>Appuyez sur z2 JAUNE pour le plateau 2 tiré. |

Notes:

1. Le bouton Zéro sur le contrôleur de la petite main des arbitres doit recevoir une pression positive puis relâcher lors de la notation zéro. Vous devez mettre un 2<sup>nd</sup> zéro uniquement lorsque vous écoutez le premier zéro.
2. N'appuyez PAS sur le bouton no bird si un coup de feu n'a pas été tiré, le système sera automatiquement No Bird et réinitialisera à cette position.
3. Lorsque vous affichez des cibles, passez à l'interrupteur Pause sur Off pour désactiver le ou les microphones.
4. Rappelez-vous : La première ligne de **TV qui clignote**, est le tireur sur la position **d'attente**.



Vert = No-Bird

Jaune = plateau 2

Bleu = plateau 1